

# Chakra : le jeu bien-être et sérénité par BLAM

Et si le bien-être et la sérénité passaient par un jeu de société ?

Voilà la promesse de Chakra, le nouveau jeu édité par BLAM.

Sorti en février 2019, Chakra comptabilise déjà plus de 12.000 boîtes de jeu vendues dans le monde.

## Chakra

**Chakra : respirez, détendez-vous et jouez, pour gagner en sérénité**

*Laissez venir à votre oreille le murmure de la réflexion... Harmonisez vos chakras et lâchez prise pour que filent les énergies négatives. Méditez sur votre stratégie et laissez vos émotions façonner votre victoire !*

Le jeu Chakra se propose de mêler bien-être, sérénité et tactique, pour faire vivre un moment unique et ludique à toute la famille.



Dans une ambiance zen, Chakra invite les participants à se triturer les méninges en quête de tranquillité intérieure.

**Récupérez des gemmes pour trouver l'harmonie**, faites-les circuler dans votre corps afin d'aligner vos chakras et prenez garde à ne pas vous laisser perturber par les énergies négatives !



Le joueur le plus serein remportera la partie !

## Zen, jouons zen : plongez dans l'incroyable univers de Chakra

*« Choisissez vos gemmes d'énergie et déplacez-les judicieusement pour que vos chakras soient harmonisés ! »*

Voici le défi tout en douceur proposé par l'éditeur Blam depuis le début de l'année 2019.

Fort de son succès, le jeu a déjà été écoulé à plus de 12 000 exemplaires en France et en Europe. Le but du jeu est simple : il faut atteindre le plus haut niveau de plénitude en amenant les trois énergies de bonne couleur sur leurs Chakras correspondants.



Chaque joueur possède un plateau représentant les 7 Chakras qu'il doit remplir de gemmes symbolisant l'énergie qui circule dans son corps.



Pour marquer des points, un joueur doit harmoniser le mieux possible chacun de ses Chakras, en récupérant des gemmes pour en positionner 3 de la bonne couleur dans chacun de ses Chakras.

**Les règles du jeu en détails : qui harmonisera tous ses chakras ?**



**Disposant de jetons Inspiration, un joueur peut à son tour choisir parmi trois actions :**

- récupérer jusqu'à 3 gemmes et les positionner en haut de son plateau personnel ou, en dépensant un jeton, les placer à un endroit plus stratégique ;
- utiliser, en échange d'un jeton, une action disponible : faire circuler ses gemmes, vers le haut ou vers le bas, d'autant de cases chakras qu'indiqué sur l'action pour espérer un alignement parfait ;
- méditer afin de récupérer les jetons Inspiration utilisés et regarder secrètement la valeur de points d'un chakra harmonisé.

La récupération de nouvelles gemmes se fait dans l'un des 3 canaux d'énergie : s'il y a des gemmes noires dans ce canal, elles doivent être prises en priorité, alors qu'elles ne s'harmonisent dans aucun Chakra !



Lorsqu'un joueur parvient à harmoniser 5 de ses Chakras, le dernier tour survient avant de comptabiliser les points gagnés par chacun, en fonction des couleurs de Chakras harmonisés et des énergies noires évacuées.

Pour plus d'explications détaillées : <https://www.trictrac.net/actus/chakra-de-lexplication>

## **Chakra en impressions**

*“Une réussite totale”* 20 000 jeux sous les livres

*“Rafraîchissant, positif et chaleureux !”* Geeklette

*“Un thème extrêmement original”* Gus and co

*“Vite addictif ”* Carnet des geekeries

*“Tout aussi bien à 2 qu'à 4”* Pixeladventurers

*“Un hit assuré”* Ludovox

## Informations pratiques à propos du jeu Chakra :

Auteur : Luka Krleža

Illustratrice : Claire Conan

2-4 joueurs

Durée d'une partie : 30 minutes

À partir de 8 ans

Prix moyen constaté : 25 €

## Celestia, la meilleure vente de l'éditeur BLAM

Familles, embarquez pour l'aventure grâce au jeu Celestia, déjà vendu à plus de 120 000 exemplaires dans le monde. A bord d'un aéronef, explorez les plus lointaines cités de Celestia pour découvrir de fabuleux trésors. Mais les obstacles en chemin seront nombreux..





Celestia a été primé lors du Festival International des Jeux 2019 et a **remporté un Pion d'argent**. Une récompense internationale décernée par l'Union des Éditeurs de Jeux de société, aux critères objectifs, à l'image des Disques D'or décernés dans l'industrie de la musique.

Véritable indicateur de performance, ce pion d'argent est un gage de confiance et de crédibilité auprès du public.

**BLAM** invite les familles à découvrir un jeu facile avec une pointe de stratégie, des prises de risques pour une ambiance conviviale, jusqu'à 6 joueurs.



À propos de **BLAM** !

The logo for 'BLAM!' is written in a large, bold, black, stylized font. The letter 'A' is replaced by a white triangle. A red asterisk-like symbol is positioned at the end of the word.

La maison d'édition de jeux de société **BLAM !** est née de la rencontre de quatre joueurs de Haute-Savoie, curieux et passionnés par l'univers du jeu.

Basée à Annecy, **BLAM !** se donne pour mission de parcourir le monde pour dénicher des perles rares dignes de

rejoindre la ludothèque des amoureux de jeux de société.

« *Pour nous, un jeu est une aventure* », expliquent les fondateurs de la société.  
« *C'est une aventure que l'on partage avec d'autres et qui nous fait voyager ensemble. Trouver des jeux passionnants, raconter des histoires extraordinaires et embarquer les joueurs dans des univers originaux, voilà notre objectif !* ».

## Pour en savoir plus

Page du jeu Chakra : <http://blam-edition.com/fr/chakra>

Page du jeu Celestia : <http://celestia-game.com>

Facebook : <https://www.facebook.com/BLAM.edition>

Instagram : [https://www.instagram.com/blam\\_edition](https://www.instagram.com/blam_edition)

## Contact Presse

Simon VILLIOT

Email : [simon@blam-edition.com](mailto:simon@blam-edition.com)

Téléphone : 0673160187