

Storytime : Faire ses premiers pas de lecteur avec des histoires sans texte ni voix

Telle est l'invitation du Studio Pango, créateur d'applications dédiées aux tout-petits. Sa toute nouvelle et 16^e application - Storytime - place la narration au cœur du jeu et embarque les enfants de 3 à 6 ans dans une aventure-lecture active avec Pango et ses amis.

Avec déjà quinze jeux téléchargés plus de 2 millions de fois dans 115 pays à travers le monde, la start-up lyonnaise continue d'écrire sa belle histoire. Assurément, [Studio Pango](#) fait vibrer l'imagination et les enfants adorent ça !



Storytime, la nouvelle application de lecture active par Studio Pango

Parce que lire ne consiste pas seulement à déchiffrer une série de mots mais bien, avant tout, à comprendre une histoire, à se l'approprier et à en deviner la suite, l'histoire sans texte ni voix est le premier pas vers l'apprentissage de la lecture.

Spécialiste de la petite enfance, le Studio Pango lance Storytime, une application qui éveille l'imaginaire et accompagne les enfants de 3 à 6 ans dans la formidable aventure de la lecture.



Lire les images avant les mots...

Avec Storytime, Studio Pango propose une nouvelle fois aux enfants de faire vibrer leur imagination !

Sans textes, ni voix, les histoires de l'application Storytime invitent les enfants dans le monde de Pango et ses amis, un monde où l'apprentissage du langage et de la lecture débute par l'éducation du regard. L'histoire sans texte ni voix permet à l'enfant de réagir librement via le langage émotionnel et descriptif, de s'approprier les images et leurs significations pour arriver au langage narratif.



Lise Mélinand, professeur d'école maternelle et cofondatrice de Studio Pango, confie,

Plus les enfants sont exposés aux histoires (orales, images, chants...), plus vite la lecture deviendra source de plaisir. Nous voulions créer une application qui, avec les livres, contribue à donner aux plus petits le goût de la lecture.

Spécialement pensée et conçue pour les petits doigts, l'application Storytime permet aux enfants du monde entier une grande autonomie. Quels que soient leur âge et leur langue, il leur suffit de choisir une histoire pour embarquer dans une lecture active, une aventure interactive où, à chaque étape du récit, Pango et ses amis ont besoin d'aide !





Lise Mélinand poursuit,

Storytime place la narration au cœur du jeu. L'enfant doit lire l'image pour comprendre le message de Pango et de ses amis, puis interagir avec l'image. Par le geste et le jeu, c'est l'enfant qui fait avancer l'histoire.

Avec Storytime du Studio Pango, le toucher, le son et l'image dynamique éveillent les enfants qui apprennent tout en s'amusant !



Informations pratiques

Pour les enfants de 3 à 6 ans, Storytime est une appli-thèque qui réunit toutes les nouvelles et futures histoires actives de Pango. La première histoire est gratuite et les autres sont à tout petit prix.

Storytime est disponible sur : [AppStore](#) et [GooglePlay](#)

A propos de Studio Pango

L'origine du Studio Pango remonte à l'année 2003, lorsque les quatre fondateurs fraîchement sortis de l'école de dessin Émile Cohl à Lyon, ont l'idée de fonder une entreprise ensemble. Après avoir travaillé chacun dans des secteurs différents (jeu vidéo, bande dessinée, éducation) pendant presque 10 ans, ils se retrouvent en 2012 avec la ferme intention d'utiliser leurs compétences pour créer des applications de qualité destinées aux tout-petits.

Depuis sa création en 2013, l'entreprise Studio Pango SAS, implantée à Lyon, conçoit, édite et diffuse des applications dédiées aux enfants de 3 à 7 ans. À ce jour, le studio comptabilise 16 applications présentes dans 115 pays à travers le monde, plus de 2 millions de téléchargements... et de nombreux prix et récompenses !



Pour en savoir plus

Site internet : <http://www.studio-pango.com>

Page Facebook : <http://www.facebook.com/pangoapps>

Contact presse

Julien Akita

E-mail : julien.akita@studio-pango.com

Tél. : 33675137576