

# Pauzzle, le jeu en ligne pour les passionnés d'art et du puzzle

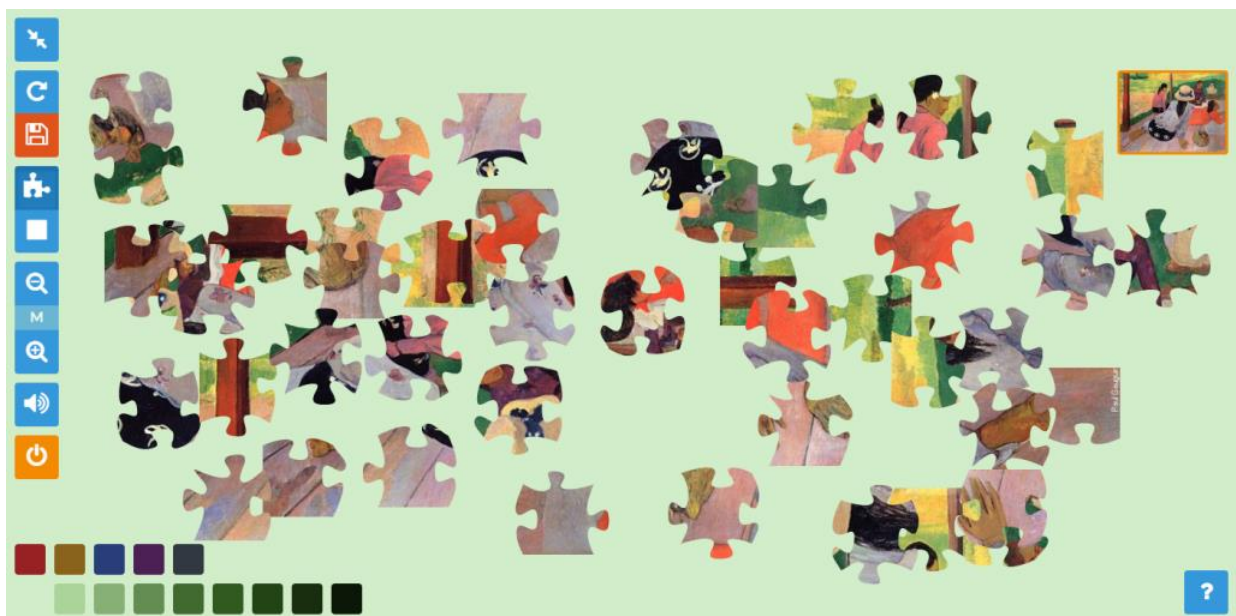
# P PUZZLE

faites une pause, faites un puzzle !

Ringard le puzzle ? Certainement pas. Cette vieille passion française se décline aujourd'hui en ligne, et le nombre de ses adeptes est en progression constante.

Plus besoin de faire de la place sur son bureau, d'enfermer les enfants dans leur chambre, de partir à la recherche d'une pièce sous le tapis. Il suffit désormais d'un ordinateur connecté à Internet pour s'offrir une pause ludique.

Essayez : cliquez [www.pauzzle.fr](http://www.pauzzle.fr) !



## Un musée en ligne

Ce site internet offre un musée à domicile aux amateurs de puzzles, d'art, et de peinture.

Monet, Van Gogh, Renoir, Cézanne, Burn-Jones, le Greco, Goya... Pauzzle propose 2500 œuvres à reconstituer depuis son écran. Les plus belles peintures de la Renaissance jusqu'aux impressionnistes sont d'ores et déjà réalisables. Mais aussi des cartes anciennes, des enluminures persanes ou des estampes japonaises.



Philippe Chevalier, le fondateur de Pauzzle.fr, a longtemps été peintre avant de devenir expert en développement informatique. Pour lui, Pauzzle est un jeu idéal pour comprendre une œuvre dans tous ses détails:

*« Quel meilleur moyen de découvrir un tableau que de le faire en puzzle? On apprécie ses lignes et ses couleurs, on scrute chaque coup de pinceau ! »*

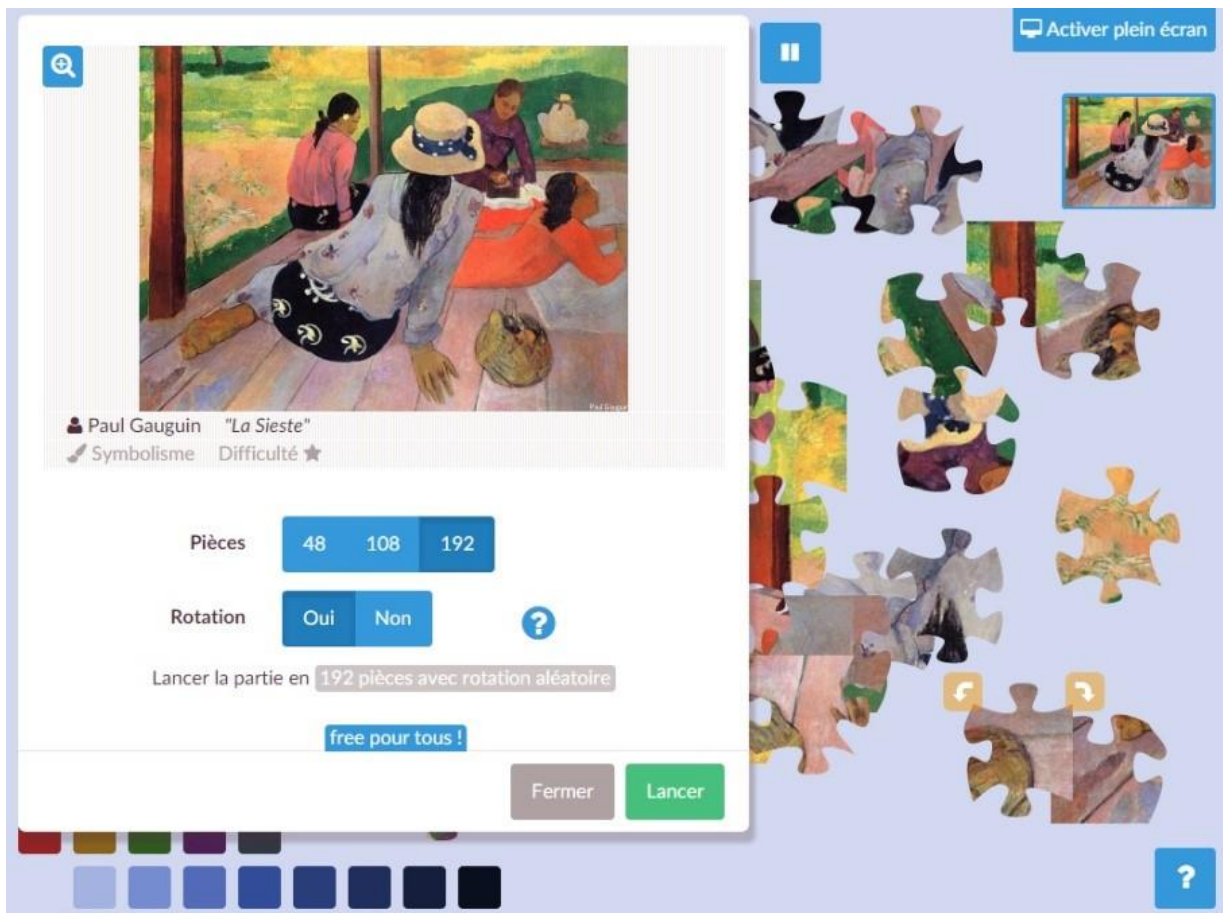
Il ajoute :

*« Pauzzle est un avant tout un jeu, mais c'est aussi un outil éducatif pour initier les enfants à l'art, leur apprendre à se concentrer. Un remède contre l'isolement et l'ennui des personnes âgées. Un moyen de promotion pour de jeunes artistes souhaitant montrer leurs travaux... En termes d'utilisation, les déclinaisons sont infinies. »*

## Un jeu sophistiqué pour les passionnés

Chaque tableau est proposé au découpage en 48, 108, ou 192 pièces, avec ou sans rotation, ce qui laisse à l'utilisateur le choix de 6 combinaisons possibles pour lancer sa partie.

La "pause puzzle" peut ainsi durer dix minutes... ou dix heures, selon le choix du joueur et la difficulté du puzzle.



Sans téléchargement ni installation, Pauzzle.fr s'adapte à toutes les tailles d'écran. De l'ordinateur Mac ou PC jusqu'à la tablette, avec la souris ou sur écran tactile, la partie engagée peut se sauvegarder à la pause au bureau et se reprendre le soir chez soi sur une tablette.

Philippe Chevalier ajoute :

*« Il existe d'autres jeux de puzzle sur Internet, mais Pauzzle.fr se distingue par la simplicité de son utilisation, la fluidité et l'esthétisme de son jeu complètement en ligne, et le très grand choix de puzzles de qualité. Et pas de pub ! »*

La société Puzzle Michèle Wilson, plus grand fabricant de puzzles en bois en France, ne s'y est pas trompée : elle est associée au projet depuis ses débuts.

## 3 formules, 4 abonnements et encore plein d'idées

Pauzzle.fr propose trois formules donnant accès à un certain nombre d'options. En fonction du statut choisi, chacun trouvera son plaisir sans jamais avoir besoin de télécharger d'application.



**Joueur non connecté** : entièrement gratuit et sans inscription préalable, le joueur trouve directement les puzzles « Free » à constituer et joue immédiatement. Pas de complication. 1 clic depuis la page d'accueil suffit à lancer sa partie.



**Joueur visiteur** : par une simple inscription avec une adresse email valide, la sauvegarde simultanée de 3 parties de puzzle en cours de réalisation est déjà possible. Cette inscription permet également de pouvoir archiver les 30 derniers puzzles terminés.



**Joueur abonné** : l'abonnement donne accès à toutes les fonctionnalités de Pauzzle.fr : les 2 500 puzzles deviennent disponibles avec la possibilité de sauvegarder jusqu'à 21 parties en cours et d'archiver sans limites les puzzles terminés.

Il est possible de s'abonner pour 1 mois, 3 mois, 6 mois ou 1 an avec des prix dégressifs selon la durée.

De nombreuses autres fonctionnalités sont dans les cartons. Les abonnés pourront bientôt partager leurs photos à faire en puzzle, participer à des concours de vitesse inter-joueurs, jouer off-line, etc.

Très prochainement, l'ensemble de la peinture mondiale sera disponible en open-source et sera réalisable en puzzles.

Pauzzle sera également ouvert sous peu aux artistes contemporains souhaitant présenter leurs travaux à la communauté afin de les réaliser en puzzle.

## Un artiste peintre à l'origine de Pauzzle.fr



Philippe Chevalier est un Parisien émigré à Bordeaux depuis une dizaine d'années. Il a suivi des études artistiques à l'ENSAD de Paris. Designer de meubles dans un premier temps, puis artiste peintre, il commence à sérieusement s'intéresser à l'informatique dès les années 1990, afin de faire évoluer ses travaux artistiques.

Entièrement autodidacte, c'est vers la programmation que Philippe se dirige ensuite.

Depuis maintenant plus de 20 ans, la conception et le développement de cd-roms, les sites internet et les applications web n'ont plus de secrets pour lui.

Philippe ajoute :

*« Je m'intéresse à l'ergonomie et à l'expérience utilisateur depuis de nombreuses années déjà. Les récentes technologies d'Internet permettent maintenant d'être très inventif dans ce domaine. Pauzzle s'applique à rendre l'expérience utilisateur la plus conviviale possible. »*

Pauzzle.fr est la cinquième société que Philippe Chevalier a créée à ce jour, et il n'entend pas s'arrêter là...

### Pour en savoir plus

Site internet : <http://www.pauzzle.fr>

Site Philippe Chevalier : <http://www.philippechevalier.com>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/philippechevalier1>

### Contact presse

Philippe Chevalier

Email : [philippe@chevalier.pro](mailto:philippe@chevalier.pro)

Téléphone : 06 71 63 84 05