

Des jeux pour apprendre, c'est cool... c'est Didacool !

Numération, conjugaisons, opérations, vocabulaire, fractions, orthographe... Non, non, ce n'est pas la liste des matières préférées de nos bambins mais celle, non exhaustive, de tout ce qu'on peut les aider à apprendre en s'amusant avec les jeux Didacool !

Nés de la rencontre des éditions Cocktail Games et Aritma, 70 000 exemplaires de jeux Didacool, testés et approuvés par les enseignants, ont déjà été vendus depuis 2011. Ils sont désormais disponibles auprès de grandes enseignes telles qu'Oxybul et Nature&Decouvertes.

.....

Après l'école, c'est l'heure ~~des devoirs~~ de jouer

Mon 1^{er} est le spécialiste des petits jeux de cartes à petits prix... Cocktail Games,

Mon 2nd est le spécialiste du monde ludo-pédagogique... Aritma,

...

Mon tout est une gamme de jeux pédagogiques et ludiques pour les enfants à partir de 5 ans... Didacool !



Apprendre à l'école... et en dehors de l'école

Enseignants, orthophonistes, organismes de soutien scolaire, etc., tous les professionnels de l'enseignement reconnaissent dans les jeux Didacool des outils de travail attrayants pour les enfants, faciles à mettre en œuvre et utiles pour tous.

François Guély, directeur de la collection Didacool, souligne,

Les sciences cognitives ont montré que pour être optimal, l'apprentissage doit réunir trois conditions : mobiliser toute l'attention de l'apprenant, le rendre actif et lui fournir un retour d'information immédiat sur son acquisition. Les jeux Didacool remplissent parfaitement ces trois conditions... en plus de motiver l'enfant dans son apprentissage !

Or, toutes les familles savent combien il peut être difficile, non seulement de motiver son enfant à réviser, mais aussi de l'aider dans le renforcement de ses acquis. En bref, il n'est pas rare que la séance de révision se transforme en corvée pour tout le monde.

Heureusement les jeux Didacool peuvent désormais faire l'école buissonnière pour s'inviter partout et surtout, à la maison !

Un (en)jeu pour l'éducation de nos enfants

Avec les jeux Didacool, les familles disposent d'un moyen ludique, attractif et validé par les professionnels de l'enseignement, pour accompagner leurs enfants dans leurs apprentissages.

En effet, La gamme Didacool couvre prioritairement, dans le programme de l'école maternelle et primaire (cycles 1 à 3), les savoirs essentiels dont l'acquisition pose des difficultés notables (calcul mental, grammaire, orthographe, vocabulaire, etc.).

François Guély confie,

Nous croyons que l'approche ludique est particulièrement utile quand les notions à acquérir sont considérées comme « rébarbatives » par les élèves et « difficiles à enseigner » par les enseignants. D'autant que ces savoirs fondamentaux sont indispensables, ou tout du moins très utiles, à la suite du parcours scolaire et de la vie. Savoir apprendre en s'amusant représente donc un véritable enjeu pour l'éducation des enfants.



Huit jeux malins pour faire copain/copain avec les mathématiques et le français

Bien à l'abri dans sa jolie boîte métallique, chaque jeu aborde une ou plusieurs notions, clairement identifiées dans le programme scolaire, dont la difficulté varie en fonction des différentes règles et/ou variantes proposées.

D'ailleurs, qu'elles fassent appel à des mécanismes connus ayant fait leurs preuves (bataille, mistigri, rami, belote, mémoire...) ou qu'elles soient originales, toutes les règles de jeu peuvent être expliquées très rapidement aux enfants. Pour preuve, ça tient sur une carte recto/verso.

A la maison, en classe, à la périscolaire, chez l'orthophoniste, au centre de loisirs, chez papi-mamie... Désormais, les enfants jouent à apprendre partout et quelque soit le jeu Didacool choisi, c'est bonne pioche !

Les 8 jeux disponibles et leurs notions :

- CalculoDingo : numération, additions, soustractions
- MultiploDingo : multiplications, divisions, multiples/diviseurs, carrés, quatre opérations
- FractoDingo : fractions
- ConjuDingo CE1 et ConjuDingo CE2 : conjugaisons
- VocaDingo : vocabulaire et orthographe de 200 mots, au travers des anagrammes
- SyllaDingo : vocabulaire et orthographe de 700 mots, au travers de l'association de syllabes
- SonoDingo : phonologie des syllabes phonétiques, au travers des rimes et premières syllabes des mots



En bref, Didacool, ce sont :

- Des jeux faciles à emporter,
- Des jeux rapides à mettre en place,
- Des jeux compréhensibles des enfants,
- Des graphismes modernes et colorés,
- Des contenus actualisés en fonction des réformes scolaires,
- Un petit prix unique de 10€,
- Des jeux amusants !

A propos de François Guély, directeur de la collection Didacool



Ingénieur (Ecole Centrale de Paris), master (Université Nationale de Yokohama) et docteur en intelligence artificielle, François Guély a travaillé une dizaine d'années pour Schneider Electric en tant que responsable d'un laboratoire de recherche puis responsable de la coordination du programme e-business de l'entreprise. A partir de 1999, il travaille dans le domaine de l'édition de logiciels pour les entreprises Matchvision puis Pertinence, comme responsable des spécifications des offres logicielles de ces éditeurs.

Persuadé depuis toujours que l'approche ludique présente de nombreux avantages dans le domaine scolaire, François Guély se passionne à partir de 2003 pour l'intégration du jeu dans les pratiques scolaires, et développe des jeux pour les classes de primaire.

En 2006, il crée la société Aritma afin de concevoir et de commercialiser une gamme de jeux pédagogiques à destination des enseignants.

Séduit par le concept des petits jeux de cartes à petits prix de Cocktail Games, il développe à partir de 2011 en co-édition Didacool, la collection de jeux pédagogiques à destination des professionnels de l'éducation et du public.

Pour en savoir plus

www.cocktailgames.com

www.aritma.net

Contact presse

Pascaline Rat

Mail : info@cocktailgames.com

Tél. 01 30 83 21 21

